

משחק 'רפואת על חלל'

רפואה מרחוק

הסיפור מאחורי המשחק

אתם צוות אסטרונאוטים שנשלח לחלל לבצע ניסוי למכשירים רפואיים מתקדמים. מכשירים אלה מאפשרים בדיקות גופניות מהירות ופשוטות ללא צורך במומחיות בתחום, והנתונים נשלחים לצוות רפואי בכדור הארץ. דבר זה נקרא רפואה מרחוק. לצורך הניסוי עליכם לאסוף מידע במהלך המסע שלכם לגבי תפקוד גוף האדם בחלל תוך התמקדות בלב, במערכת השתן, בדם ובמוח. לצורך הבנת תפקוד מערכות אלו בחלל עליכם להבין כיצד מתנהגות מערכות אלו בכדור הארץ, מה קורה לתפקוד שלהם בחלל והאם יש שינוי בתפקודן כשאסטרונאוטים חוזרים לכדור הארץ. בנוסף עליכם להבין את חשיבות המכשור הרפואי המתקדם שנשלח איתכם לחלל ומנטר את תפקודי הגוף השונים. המשימה שלכם חשובה ביותר. תוצאות הניסוי יכולות לחולל מהפך בקידום הרפואה מרחוק לאסטרונאוטים השוהים בחלל ולעזור להם לחזור הבייתה בריאים. אבל לא רק. התנסות במכשור הרפואי בתנאי הקיצון שבחלל תעזור למומחים לפתח מכשירים טובים יותר, מהימנים יותר וקלים יותר לתפעול ללא צורך בצוות רפואי. איך זה יכול לעזור לנו בכדור הארץ? המכשירים שמטיסים לחלל הם מכשירים קטנים ואפשר לעשות בהם גם שימוש ביתי בכדור הארץ. המטרה היא שבעתיד כל אדם יוכל לנטר את מצב בריאותו בביתו בזמן אמת ולקבל אבחון וטיפול מרופא מומחה. דמיינו למשל שאתם יכולים לערוך בבית בדיקת דם באופן פשוט ללא צורך במחט או צורך בבדיקה חודרנית. כבר נשמע מעולה לא? ועכשיו תחשבו שגם לא צריך לעמוד בתור בקופת חולים לבדיקת דם או שתן, וגם בלי כל הנסיעה לשם והזמן שזה דורש. תחשבו על אדם מבוגר שקשה לו להגיע למרפאה, אין לו מי שייקח אותו וכל ביקור אצל הרופא דורש הרבה לוגיסטיקה ואנרגיה. בדיקה פשוטה בבית תחסוך לו את כל זה. ומה עם אלו שגרים במקומות רחוקים שאין ביישוב שלהם רופאים מומחים? הם כבר לא יצטרכו לנסוע למרכז לקבל טיפול מקצועי.

אז הבנתם, רפואה מרחוק זה הדבר הבא. בדיקות פשוטות ומהירות מכל מקום ובכל זמן שמתאים למטופל ומעקב רציף לתפקודי מערכות הגוף.

**נכשיו, כשאתם מבינים את המשימה וחשיבותה, אפשר לצאת למסע לחלל.
בהצלחה לכם ונתראה בכדור הארץ.**

לוח המשחק מיועד ל-4 משתתפים



מטרת המשחק: לטוס לחלל ולחזור בריאים לכדור הארץ עם ידע חדש על בריאות ורפואה מרחוק.



הזמן הדרוש: 45 דקות



ציוד למשחק

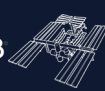
ערכה לארבעה משתתפים הכוללת:

- לוח משחק בגודל A3
- קוביית משחק
- 'חיילים' למשחק
- כרטיסיות חידונים
- כרטיסי 'הידעת'



קראו בעיון את ההוראות לפני תחילת המשחק.

1. קובעים תור למשחק. כל משתתף מטיל את הקובייה. הזוכה במספר הגבוה, הוא הראשון. המשך התור נקבע על פי סדר הישיבה. מימין למשתתף הראשון.
2. מניחים את חיילי המשחק על לוח המשחק בעיגול הכולל ארבעה עיגולים צבעוניים ליד הכיתוב 'התחלה'. כל משתתף בוחר סוג של בדיקה (מסומן באייקונים).
3. מטיילים קובייה ובהתאם למספר שיוצא מתקדמים על הלוח בצעדים על גבי המסלול המדמה את המסע שלכם לחללית ומשם לחלל (עקבו אחר החצים והמסלול). המסע כולל שלושה שלבים: שלב ההכנות לשיגור בכדור הארץ, שלב השהות בחלל ושלב החזרה לכדור הארץ.
4. **אייקונים של בדיקות רפואיות:** בכל אחד משלושת השלבים במסע תמצאו אייקונים של ארבע הבדיקות לניטור הלב, מערכת השתן, הדם וגלי המוח. כל משתתף חייב להגיע לשלושת העיגולים עם הלוח שלו (מתחילת המסלול). בכל פעם ששחקן דורך על עיגול עם הלוח שלו הוא נעצר (ללא קשר למספר שיוצא לו בקובייה). עצירה זו מחייבת מענה על כרטיס חידה. המשתתף יצטרך לענות על שאלת נכון או לא נכון. אם הוא עונה נכון הוא יכול להמשיך בתור הבא. אם הוא טעה עליו לחכות תור ולקבל שאלה נוספת בתור הבא.
5. **עיגול צהוב עם סימן שאלה:** כאשר שחקן נוחת על עיגול צהוב עם סימן שאלה, עליו לפתוח כרטיס 'הידעת?'. כרטיסים אלו מכילים מידע על תפקודי הגוף השונים בסביבות המשתנות ועל המכשור הרפואי החדש. כרטיסי 'הידעת?' שייכים לכל הקבוצה. בסוף המשחק תציגו כתוצר קבוצתי את כל כרטיסי 'הידעת?' שלכם. שווה לאסוף כמה שיותר פרטי 'הידעת?' כיוון שיש גם תחרות בין הקבוצות על כמות פרטי המידע.
6. **שלט עצור בכדור הארץ:** כאשר השחקנים נוחתים על שלט עצור בכניסה לחללית בכדור הארץ זה סימן שמצב בריאותם לא תקין ולכן עליהם להישאר תור אחד ולהחלים לפני ההמראה.
7. **עצור בחלל:** כאשר אחד מהשחקנים נוחת על השלט "עצור" הראשון בחלל עליהם לפנות לנתיב הארוך יותר, ולכן לצעדם הדרך שלהם מתארכת. לעומת זאת בעצור השני לפני תחנת החלל הבינלאומית על כל שחקן לעצור ולענות על שאלת נכון/לא נכון. במידה וענו נכון, הם יכולים להמשיך. במידה וענו לא נכון עליהם לחקות תור ולענות בתור הבא על שאלה נוספת. ניתן להתקדם רק אם עונים נכון על שאלה.
8. **תחנת החלל הבין-לאומית (ISS-INTERNATIONAL SPACE STATION):** על כל משתתף להגיע לתחנת החלל הבין-לאומית בדומה לאיתן סטיבה שיגיע אליה במסעו לחלל. בכניסת המשתתפים לתחנה עליהם לענות על שאלה אחת. אם ענו נכון הם יכולים להמשיך במסלול. אם הם טעו עליהם להישאר תור נוסף בתחנה. בינתיים אפשר לצפות בסרטון שמופיע בברקוד על גבי הלוח המציג אסטרונוטים מהעולם שמבקרים בתחנה ועורכים בה ניסויים.



מי המנצח?

ניצחון אישי - הראשון.ה שמגיע.ה חזרה הביתה לכדור הארץ.

ניצחון קבוצתי - הקבוצה המנצחת היא זו שאספה הכי הרבה פרטי מידע ('הידעת?').

